

# **Menschen-Memory**

### Bewegung, Kennenlernspiel, Kreativität, Spiel

Der bekannte Spiele-Klassiker mit Menschenpaaren hilft dabei, Merkfähigkeit und Konzentration der Lernenden zu trainieren.

## **Beschreibung**

- 1. Die Lehrenden legen ein **Oberthema** fest, z. B. Verben, Tiere, Körperteile.
- 2. Zwei Lernende werden ausgewählt und verlassen den Raum, um anschließend die einzelnen **Paare erraten** zu können.
- 3. Während sich zwei Lernende draußen warten, bilden die übrigen Lernenden Paare und überlegen sich eine **passende Bewegung.**
- 4. Nachdem sich jedes Paar sich eine Bewegung überlegt hat, dürfen die zwei "Ratenden" reinkommen.
- 5. Die beiden "Ratenden" spielen nun gegeneinander und suchen jeweils zwei Lernende aus, die ihr Verb nennen und die **Bewegung vormachen.** Wurde ein Paar zusammen "aufgedeckt", müssen diese sich hinter dem "Ratenden" aufstellen, der/die nun noch einmal raten darf. Wurden alle Paare erraten, ist das Spiel vorbei.

# Differenzierungsmöglichkeiten

- Es wird nur eine **bestimmte Zeit** gespielt und nicht bis alle Paare gefunden wurden
- Es können **Beispielbegriffe** genutzt werden
- Es kann in **Teams** geraten werden

# **Tipps**

Es ist für die Lernenden einfacher, wenn die **Begriffe vorgegeben** werden und sie sich keine ausdenken müssen.

#### **Material**

eventuell Wörter, die für das Memory-Spiel genutzt werden, z. B. als Karteikarten



# **Menschen-Memory**

#### Variation

- Es kann in einer anderen Sprache gespielt werden, z. B. in Englisch
- Im Musikunterricht kann das Spiel mit Rhythmen oder kurzen Melodien gespielt werden
- Es kann auch im Matheunterricht mit Aufgaben und Ergebnissen als Paar gespielt werden
- Es kann ausschließlich mit Bewegungen gespielt werden oder auch mit Geräuschen
- Die Wörter können umschrieben werden, statt sie direkt zu nennen
- Die Memorypaare müssen nicht identisch sein, sondern können auch Zusammenhänge aufweisen, z. B:
  - Biene Honig
  - Feuer heiß
  - dog puppy
  - Frankreich Paris

### Quellen

Swiss Olympic. Haus des Sports. (o. D.). Schule bewegt. Menschenmemory. Abgerufen am 26.03.2022:

 $\underline{https://schulebewegt.ch/de/specials-sets/Bewegen-in-der-Klasse/Menschenmemor} \ \underline{y}.$